

チーム「r488it」は  に参加しています。

「r488it」は金メダル獲得を目標にAIアプリケーションの課題に挑戦しています。現在、金メダル3個、銀メダル2個を獲得しました。Grandmasterを取得し、総合順位を20位/51,304人まで昇格しました。これからも、応援をお願いします。



最高順位  
**20**

開催		順位	メダル
2018/11/19 ~ 2019/01/27	アイデア部門 レポート提出用 AIエッジコンテスト	—	
2018/11/19 ~ 2019/01/27	AIエッジコンテスト（セグメンテーション部門）	7位 / 90人投稿	●
2018/11/19 ~ 2019/01/27	AIエッジコンテスト（オブジェクト検出部門）	7位 / 107人投稿	●
2019/03/23 ~ 2019/03/24	経済産業省 第1回「Japan Automotive AI Challenge 自動運転AIチャレンジ」	1位 / 4人	
2019/11/12 ~ 2020/03/31	第2回AIエッジコンテスト（実装コンテスト①）	11位 / 53人投稿	
2019/12/20 ~ 2020/02/27	国立国会図書館の画像データレイアウト認識	10位 / 101人投稿	
2020/12/09 ~ 2021/02/11	オフロード画像のセグメンテーションチャレンジ（認識精度部門）	7位 / 142人投稿	●
2020/12/23 ~ 2021/02/10	漁業×AIチャレンジ：魚群検知アルゴリズムの作成	13位 / 101人投稿	
2021/02/08 ~ 2021/03/20	ひろしまQuest2020：画像データを使ったレモンの外観分類（ステージ1）	288位 / 493人投稿	

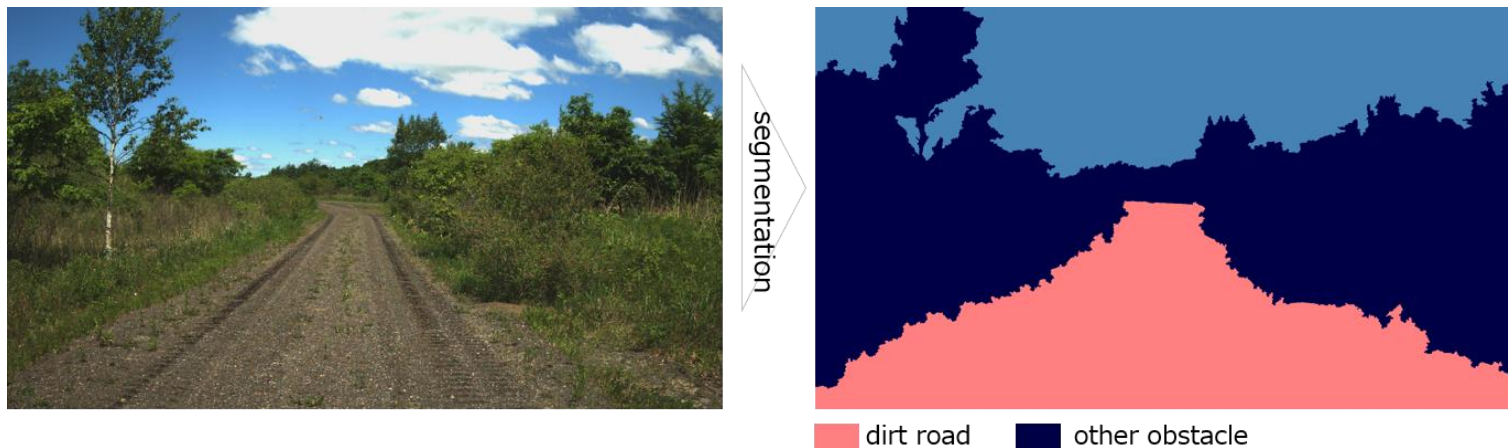


各産業分野の企業や行政機関、研究機関等と連携し、様々な社会課題解決プロジェクトに取り組んでいます。  
AI / データサイエンスを武器に、企業や社会のリアルな課題にチャレンジし、最高のソリューションを目指す。

現在の活動状況はこちらからご覧頂けます  <https://signate.jp/users/25735>

※チーム代表者名「taku\_sid」で表示しています。

# 防衛装備庁先進技術推進センター主催 「オフロード画像のセグメンテーションチャレンジ(認識精度部門)」



オフロードの自律走行は、走行できる領域や障害物を高精度に認識することが重要です。学習画像(5014枚)、および評価画像(640枚)を学習させ、オフロード環境の実走行で得られた画像に「road」「dirt road」「other obstacle」のカテゴリに対応する領域を、ピクセルレベルで分割・色分けします。

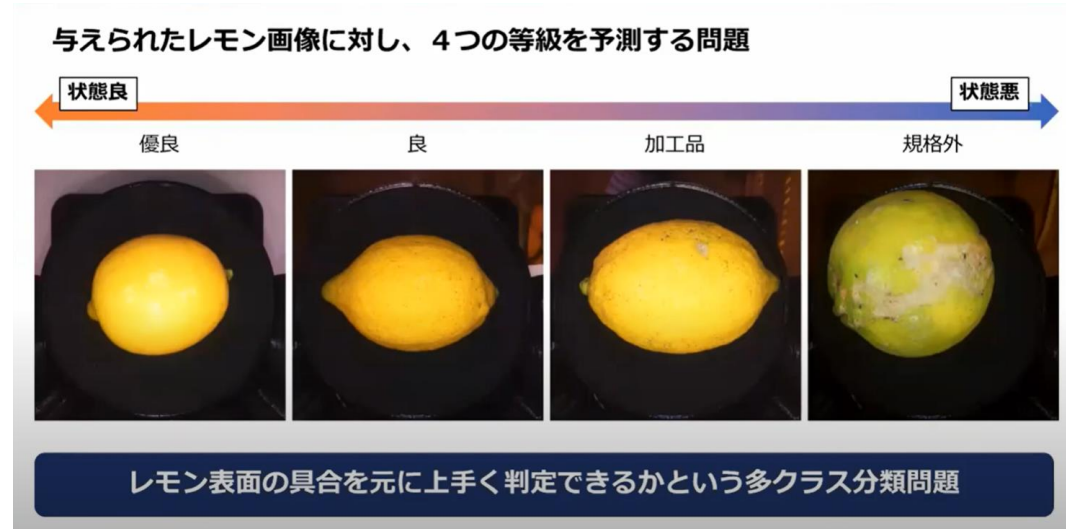
競技は、評価関数「IoU」を使用し、0から1(1は完全一致)の値が精度となり得点となります。

## 【結果】

「r488it」は451チーム参加中の7位となりました。

得点：0.8814015 (トップの得点：0.8889875)

# ひろしまサンドボックス推進協議会事務局主催 「画像データを使ったレモンの外観分類」



学習画像(1102枚)、および評価画像(1651枚)を学習させ、評価画像に対して判別します。学習画像は4つのラベルに分類(レモン品質)されており、以下の意味があります。

0:優良、 1:良、 2:加工品、 3:規格外

競技は、評価関数「QWK」を使用し、0から1(1は完全一致)の値が精度となり得点となります。

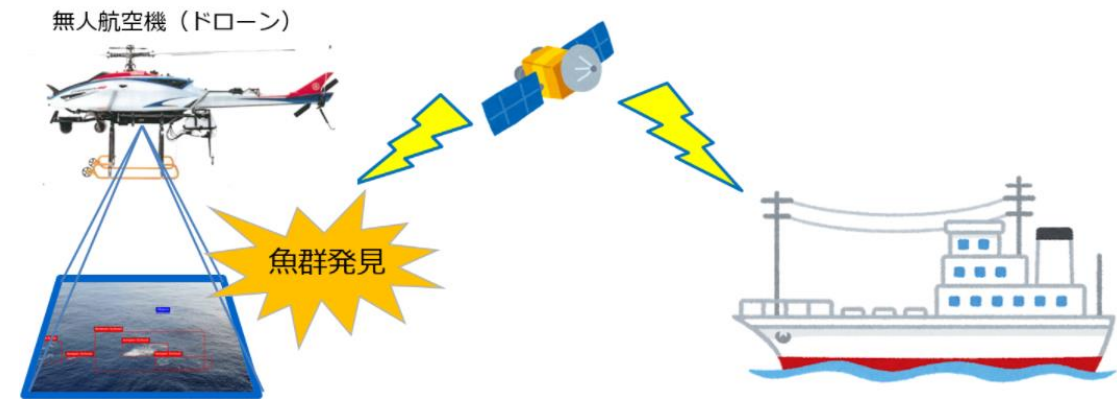
## 【結果】

「r488it」は783チーム参加中の288位となりました。

得点：0.9194385 (トップの得点：0.9929642)

# 国立研究開発法人 水産研究・教育機構主催 「漁業×AIチャレンジ：魚群検知アルゴリズムの作成」

ラベル名	説明
<b>Jumper School</b>	魚群1（白濁き群）： 魚が海面上へ跳ねることで生じる飛沫が白く見える状態
<b>Breezer School</b>	魚群2（水持ち群）： 海面直下にいる魚の動きが風波を打ち消してできる海面の凧
Dolphin	イルカ群（予測対象外）
Bird	鳥群（予測対象外）
Object	漂流物（予測対象外）
Cloud	雲影（予測対象外）
Ripple	さざ波（予測対象外）
Smooth Surface	油凧（予測対象外）
Wake	航跡（予測対象外）



1秒フレーム毎に切り取られた学習画像(3387枚)および、評価画像(1481枚)を学習させ、空撮動画で得られた画像に「Jumper School」「Breezer School」のラベル領域(矩形)を付与していきます。

競技は、予測と正解(矩形)の領域(IoU)が0.3を超えた場合に評価対象となり、関数「MAP@IoU=0.3」を使用し、0から1(1は完全一致)の値が精度となり得点となります。

## 【結果】

「r488it」は707チーム参加中の13位となりました。

得点：0.5706091（トップの得点：0.6961657）